

# Programy przykładowe dla rdzenia VBXE FX v1.20

## **BT.ASM**

Prosty scroll w trybie tekstowym 80 kolumnowym.

## **CMAP.ASM**

Demonstracja użycia mapy atrybutów nałożonej na standardowy ekran edytora. Zmiana kolorów tła za pomocą mapy atrybutów, wymuszenie zmiany rozdzielczości w części ekranu.

## **MTEST1.ASM**

Program testuje pamięć VBXE - prawidłowy efekt uruchomienia to migająca "bez końca" zielona ramka. W razie błędów ramka będzie czerwona.

## **MTEST2.ASM**

Jak wyżej, dodatkowo włączona jest XDL rdzenia FX w trybie 80-kolumnowym. Taki sam test tylko w gorszych dla VBXE warunkach.

## **VBMP.ASM**

Prosta przeglądarka plików BMP. Obrazki muszą mieć rozdzielczość poziomą 320 pikseli oraz 256 indeksowanych kolorów.

## **VFS.ASM**

Program testujący wypełnianie pamięci VBXE przez blitter. Jego prawidłowe działanie objawia się wyświetlaniem napisów "Fill ... OK". Błąd skutkuje napisem "Fill ... Error".

## **VBXEFX.ASM**

Plik nagłówkowy dla MADS zawierający definicje rejestrów rdzenia FX i gotowe makra dostępu do tych rejestrów. Dodatkowo zawiera procedurę wykrywania i inicjalizacji rdzenia. Plik wykorzystywany jest przez powyższe programy.